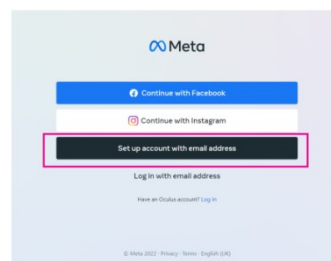


Po wyjęciu z pudełka: wstępna konfiguracja gogli Quest 2 w wersji dla konsumentów Zakładanie konta Meta

- Odwiedź stronę <https://www.oculus.com/blog/getting-started-with-meta-accounts/>, żeby utworzyć konto Meta. Pamiętaj, żeby wcześniej wylogować się ze swojego konta Facebook na tym komputerze, ponieważ w przeciwnym razie nastąpi próba powiązania kont

- Kliknij ikonę postaci  w prawym górnym rogu ekranu

- Ikona przekierowuje [tutaj](#)
- Jeśli nie chcesz, żeby Twoje konto Facebook zostało połączone z goglami, kliknij opcję **SET UP ACCOUNT WITH EMAIL** (skonfiguruj konto przy użyciu adresu e-mail)



- Utwórz nowe konto
- Wprowadź adres e-mail
- Wprowadź imię i nazwisko

- Podaj datę urodzenia
- Utwórz hasło
- Zakończ tworzenie konta Meta
- Załóż konto
- Potwierdź kod wysłany na adres e-mail
- Wybierz wygląd
- Nadaj sobie nazwę użytkownika
- Dodaj zdjęcie profilowe lub pomiń ten krok
- Skonfiguruj ustawienia prywatności
- Zaakceptuj i kontynuuj
- Zakończ
- Dostarczenie powiadomień może chwilę potrwać, dlatego zachowaj cierpliwość — wiadomość może trafić do Twojej skrzynki z opóźnieniem.

Po wyjęciu z pudełka: wstępna konfiguracja gogli Quest 2 w wersji dla konsumentów

Ustaw język > English (UK) 

Wyreguluj położenie gogli na twarzy, tak aby widzieć wyraźnie  (kontynuuj)

W razie potrzeby wyreguluj rozstaw soczewek 

Na czas konfiguracji zostań w pozycji siedzącej 

Wybierz żadaną sieć Wi-Fi > wpisz hasło  (połącz)

Po połączeniu kliknij  (gotowe)

Konieczniew obejrzyj wideoporadnik dotyczący bezpieczeństwa

Kliknij  (potwierdzam)

Gogle zostaną zaktualizowane, po czym nastąpi ich automatyczny restart

Sparuj gogle z aplikacją mobilną Oculus

Pobierz aplikację Oculus na urządzenie mobilne

Zaloguj się na konto Oculus na urządzeniu mobilnym, korzystając z danych
uwierzytelniających Meta (uwaga: po wstępnej konfiguracji urządzenie mobilne będzie
mniej istotne)

Otwórz Oculus na urządzeniu mobilnym  (parowanie) 

Gogle są sparowane  (zamknij)

Utwórz granicę systemu zabezpieczającego 

Potwierdź poziom podłogi > Pojawi się siatka

Dotknij siatki za pomocą kontrolera i przesun do poziomu podłogi  (potwierdź)

Tryb Stacjonarny i Całopokojowy

Upewnij się, że wewnątrz granicy nie ma żadnych przeszkód. Naciśnij spust na
kontrolerze, żeby nakreślić granicę, a następnie zamknij obszar, poruszając

kontrolerem dookoła siebie  

W razie potrzeby zresetuj widok za pomocą przycisku Oculus na kontrolerze

Eksploruj > Pasek wyszukiwania, np. Gravity Sketch > Instaluj

... i GOTOWE.