

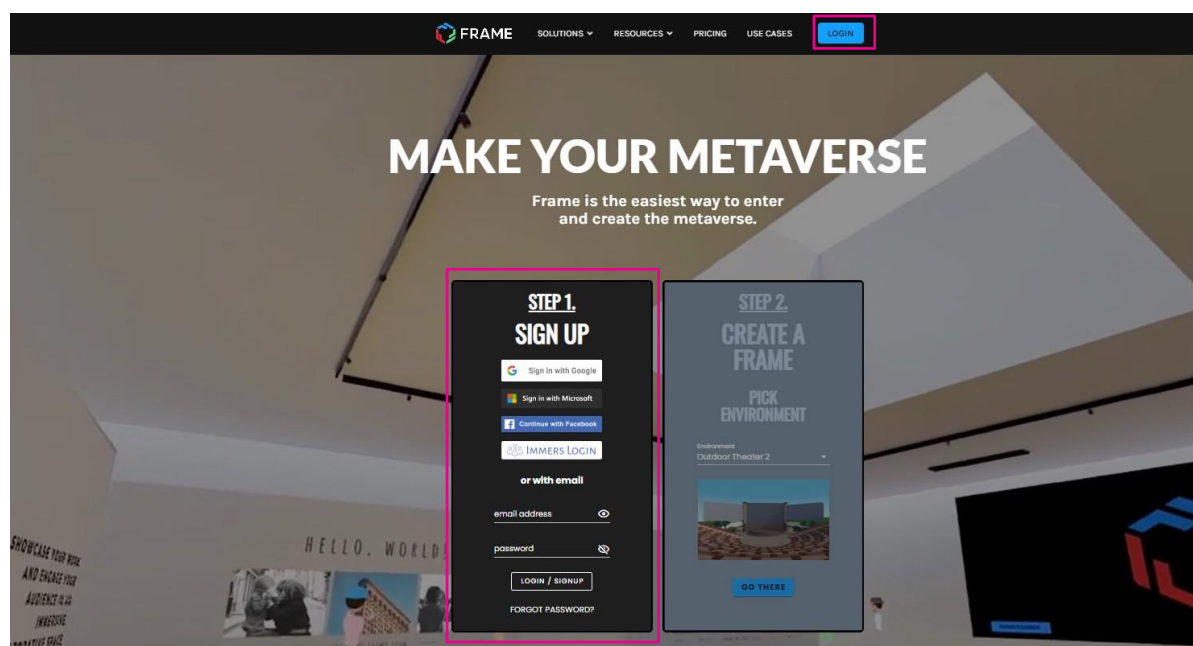
Створення профілю користувача і фрейму у FrameVR

FrameVR – це онлайн-платформа, створена для імерсивних презентацій і просторів для спільної роботи. Ми досліджуватимемо цю платформу в перший день тренінгу в Лондоні, в наведених нижче інструкціях показано, як створити профіль користувача і власний фрейм.

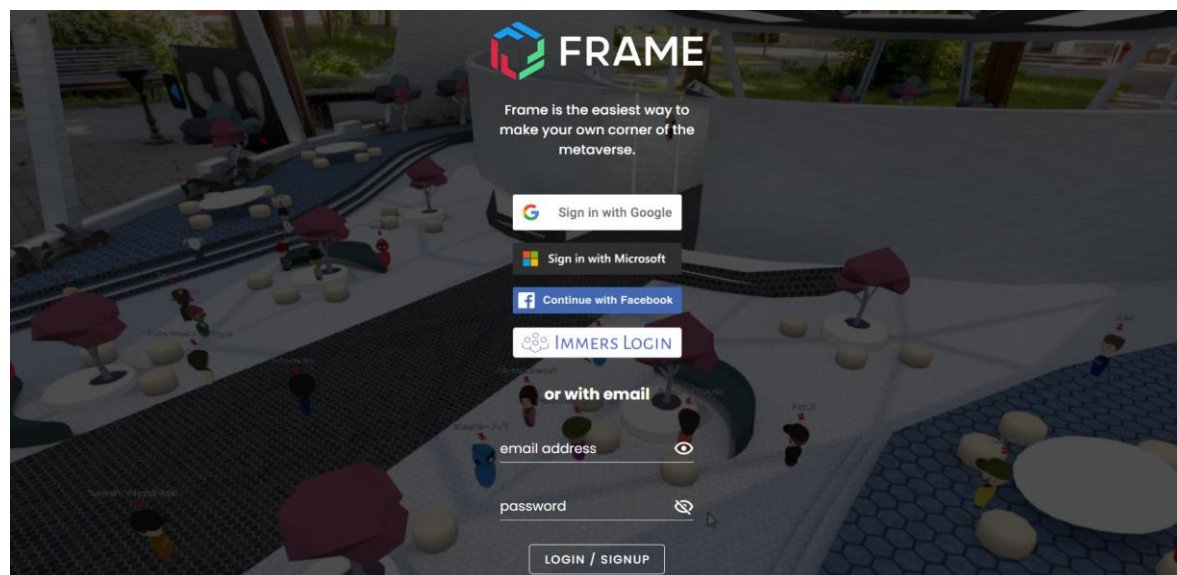
Ви можете використовувати ці окремі простори (фрейми) для запрошення однодумців та інших користувачів в онлайн просторі або у віртуальній реальності.

Щоб розпочати роботу, відвідайте сайт <https://framevr.io/> (будь ласка, використовуйте браузер Chrome). Зареєструйтеся (використовуйте будь-яку електронну адресу та пароль, або зареєструйтеся за допомогою Google та ін.) Підтвердьте свою електронну адресу.

Після підтвердження електронної пошти натисніть на значок «УВІЙТИ» (LOGIN) у верхньому правому куті.

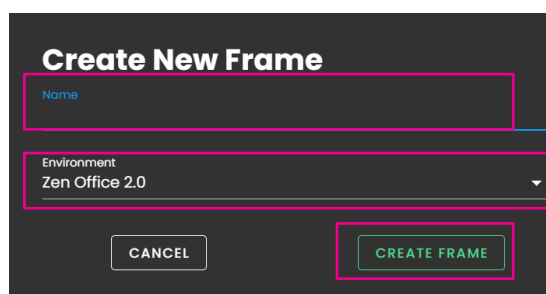
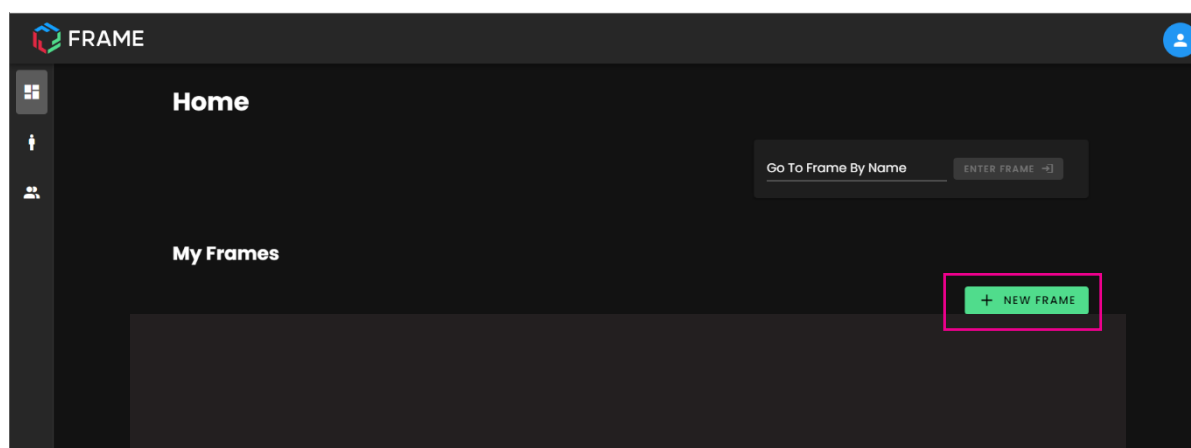


УВІЙТИ (LOGIN) за допомогою методу, яким ви зареєструвалися (Google, Microsoft, Facebook або електронна пошта).

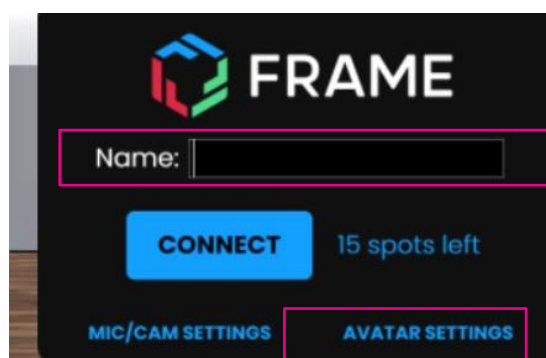


Створення профілю користувача і фрейму у FrameVR

Так виглядає головна сторінка з вашими фреймами. Натисніть на «СТВОРИТИ НОВИЙ» (+NEW FRAME)

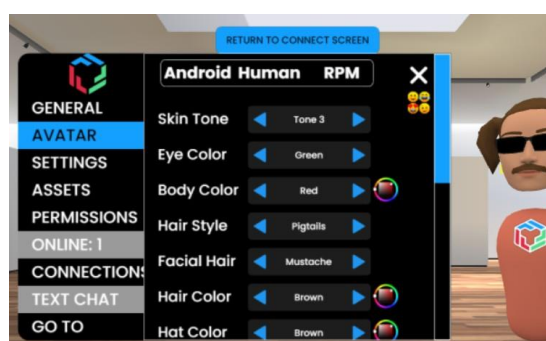


Вкажіть НАЗВУ своєму новому фрейму і виберіть попередньо створене середовище або виберіть ПУСТИЙ. СТОРИТИ ФРЕЙМ. (EMPTY. CREATE FRAME). Середовища МОЖНА змінювати, однак НАЗВУ фрейму НЕ МОЖНА змінити після його створення. Якщо назва не зайнята, воно скаже вам, що ЦЕ ВАШЕ, й ПЕРЕЙДІТЬ ТУДИ. Назва буде додаватися в URL-адресі, тобто <https://framevr.io/вашаназвафрейму>. Ви можете створити три фрейма з одного акаунту.



Вкажіть ім'я, яке з'явиться над вашим аватаром, і натисніть ПІДКЛЮЧИТИ (CONNECT).

Далі ви опиняєтесь всередині свого особистого фрейму. Ви можете пересуватися цим простором у своєму браузері за допомогою клавіш W, A, S і D. Кожен, хто має URL-адресу, може відвідати вас у цьому просторі.



Ви також можете налаштувати свій аватар. На екрані ПІДКЛЮЧЕННЯ (CONNECT SCREEN) натисніть НАЛАШТУВАННЯ АВАТАРА (AVATAR SETTING) (перед тим, як натиснути ПІДКЛЮЧИТИ (CONNECT)) – оберіть між андроїдом, гуманоїдом або готовим гравцем (RPM). Натисніть на хрестик «X», коли завершите налаштування. Це також можна зробити після підключення та змінити після налаштування. За винятком RPM – зміни треба робити на екрані ПІДКЛЮЧЕННЯ (CONNECT SCREEN).